

1. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина «Интернет-программирование» должна обеспечить формирование профессиональных компетенций в части освоения студентами средств и методов сетевого программирования, управления сетевыми информационными ресурсами и сервисами.

Основные задачи дисциплины «Интернет-программирование»:

- формирование у студентов целостного представления о составе технологий интернет-программирования;
- получение студентами теоретических знаний о структуре современных технологий сетевого программирования;
- изучение основ практического интернет-программирования (язык программирования с#).

Требования к уровню освоения содержания дисциплины.

В результате изучения дисциплины студенты должны иметь представление:

- о тенденциях развития технологий сетевого программирования;
- о средствах и методах интернет-программирования (язык программирования с#).

Дисциплина «Интернет-программирование» в учебном плане имеет индекс «Б1.В.13». Она относится к дисциплинам вариативной части учебного плана. Для изучения дисциплины «Интернет-программирование» необходимы знания, умения и компетенции студента, полученные при изучении дисциплины «Вычислительные системы, сети и телекоммуникации», «Высокоуровневые методы информатики и программирования». Дисциплина «Интернет-программирование» преподаётся 5 семестре.

Дисциплина «Интернет-программирование» обеспечивает получение навыков и знаний, необходимых для успешного освоения других дисциплин, связанных с использованием современных информационных систем и технологий.

№ п/п	Наименование обеспечиваемых (последующих) дисциплин	№ разделов данной дисциплины, необходимых для изучения обеспечиваемых (последующих) дисциплин						
		1	2	3	4	5	6	7
1	«Электронные платежные системы»	+					+	+
2	«Основы разработки корпоративных мобильных приложений»	+	+	+	+	+	+	+

2. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины студент должен обладать следующими профессиональными компетенциями:

1. способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение (ПК-2).
2. способностью проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения (ПК-3).

В результате изучения дисциплины «Интернет-программирование» в разрезе дескрипторных характеристик компетенций студенты должны:

- *проектная деятельность*: способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение (ПК-2) (этап формирования компетенции – промежуточный):

знать:

- язык программирования *c#*, среду разработки и отладки Web–приложений Visual Studio;
- методы использования средств Visual Studio для создания серверных приложений, сетевых сервисов.

уметь:

- ориентироваться в выборе технологий и средств разработки сетевых приложений и средств создания сетевых сервисов.

владеть:

- умением ориентироваться в современных технологиях сетевого программирования.

- *проектная деятельность*: способностью проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения (ПК-3) (этап формирования компетенции – промежуточный):

знать:

- современные подходы к созданию web-приложений;

уметь:

- выполнять разработку интернет-приложений различного уровня.

владеть:

- навыками практического использования языков сетевого программирования;

3. Объем и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Вид учебной работы	Всего часов/зачетных единиц	Семестр
		5
Аудиторные занятия	72/2	72
В том числе:		
Лекции	18/0,5	18
Практические занятия	36/1	36
Лабораторные работы	18/0,5	18
Самостоятельная работа (всего)	42/1,17	42
В том числе:		
Вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен)	30/0,83	Экзамен/30
Общая трудоемкость 144 часа, 4 зачетные единицы	144/4	144